

## VLHDMIMAT4X444-R

Bestellnummer: VLHDMIMAT4X444-R

Bruttopreis (EVP): CHF **299.40**

### Vivolink Receiver for VLHDMIMAT4X444

#### Vivolink Receiver for VLHDMIMAT4X444

Der HDMI 2.0-Empfänger VLHDMIMAT4X444-R ist für den Empfang von 4K-Video von einem Sender in einer Entfernung von bis zu 40 Metern und 1080P-Video in einer Entfernung von bis zu 70 Metern über ein einziges CATx-Kabel ausgelegt. Er unterstützt Audio-De-Embedded und ARC. Außerdem bidirektionales IR und RS232-Passthrough zur Fernsteuerung von Quellen oder Anzeigegeräten. Dank der PoC-Funktion können Sender und Empfänger gegenseitig mit Strom versorgt werden, sodass im System nur ein Netzteil benötigt wird.

#### Features:

- Unterstützt HDMI 2.0 und eine HDMI-Videoauflösung von bis zu 4K@60Hz 4:4:4 HDR.
- SPDIF-Ausgang am Receiver zum De-Embedding des Quellaudios.
- Bidirektionales IR, RS232 und 24 V PoC.

#### Technische Daten:

- Maximale Auflösung : 4K@60Hz 4:4:4 8bit Pixels
- Brand Name : Vivolink
- Garantie : 3 Jahre

#### Vivolink Receiver for VLHDMIMAT4X444

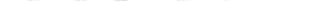
Der HDMI 2.0-Empfänger VLHDMIMAT4X444-R ist für den Empfang von 4K-Video von einem Sender in einer Entfernung von bis zu 40 Metern und 1080P-Video in einer Entfernung von bis zu 70 Metern über ein einziges CATx-Kabel ausgelegt. Er unterstützt Audio-De-Embedded und ARC. Außerdem bidirektionales IR und RS232-Passthrough zur Fernsteuerung von Quellen oder Anzeigegeräten. Dank der PoC-Funktion können Sender und Empfänger gegenseitig mit Strom versorgt werden, sodass im System nur ein Netzteil benötigt wird.

#### Features:

- Unterstützt HDMI 2.0 und eine HDMI-Videoauflösung von bis zu 4K@60Hz 4:4:4 HDR.
- SPDIF-Ausgang am Receiver zum De-Embedding des Quellaudios.
- Bidirektionales IR, RS232 und 24 V PoC.

#### Technische Daten:

- Maximale Auflösung : 4K@60Hz 4:4:4 8bit Pixels
- Brand Name : Vivolink
- Garantie : 3 Jahre



### Empfohlenes Zubehör

VLHDMIMAT4X444	Matrix switcher 4x4 w/4 HDMI + 4 HDBaseT out
VLHDBSP1X4V2	Vivolink HDBT 2.0 splitter 1x4 with loop