

BLOCK4

Bestellnummer: 1001176

 Bruttopreis (EVP): CHF **386.00**

4-Kanal-Dante[®]-Audio-Switch

Dante[®] ist ein Netzwerkprotokoll, das auf der dreischichtigen IP-Technologie basiert und eine Lösung mit geringer Latenz, hoher Präzision und niedrigen Kosten für Punkt-zu-Punkt-Audioverbindungen bietet. Die Dante[®]-Technologie kann für die Übertragung von hochpräzisen Taktsignalen und Audiosignalen eingesetzt werden und ermöglicht ein komplexes Routing im Ethernet, um einen perfekten Klangeffekt zu gewährleisten, das Problem der komplizierten Verkabelung der traditionellen Audioübertragung zu lösen und die Kosten zu senken. Angepasst an ein bestehendes Netzwerk, ist keine spezielle Konfiguration erforderlich.

4-Kanal-Dante[®]-Audio-Switch

- 4 Audio-Eingänge und 4 Audio-Ausgänge
- Audio-Eingänge umschaltbar Line/Mic (0/+15/+25 dB)
- 48-V-Phantomspeisung
- Direkter Anschluss an das Netzwerk über Ethernet-Kabel (RJ45)
- Stromversorgung über Netzwerk-PoE: PoE IEEE802.3af-Standard
- Einfache Bedienung, einfache mechanische Einstellungsschalter, übersichtliche Betriebsanzeige über LEDs

Das Markenzeichen Dante[®] sowie die ggf. in diese Produkte integrierte Dante[®]-Software wurden lizenziert von der Audinate Pty Ltd.



Empfohlenes Zubehör

TPE-TG84	8-Port-Gigabit-Switch PoE/PoE+
MCA-100J/XP	Audiokabel, 1,5m, XLR-Kupplung auf offenes Kabel
MCA-100P/XP	Audiokabel, 1,5m, XLR-Stecker auf offenes Kabel

Technische Daten:

Dante[®]	1
Art	4-Kanal-Dante [®] -Audio-Switch
Frequenzbereich	20-20000 Hz
Regelbereich	-
Regelfrequenzen	-
Eingangssignal	-
Eingangsempfindlichkeit	-
Eingangsimpedanz	2,2 kΩ
Ausgangssignal	≤ 7,75 V
Ausgangsimpedanz	600 Ω
Verstärkung	-
Phantomspeisung	48 V
Kompression	-
Gate Ratio	-
Trennfrequenz	-
Hochpassfilter	-
Low Cut	-
Übertragungsverhältnis	-
Störabstand	108 dB
Kanaltrennung	-
Klirrfaktor	-
Zul. Einsatztemperatur	-
Stromversorgung	PoE, IEEE802.3af (5 W)
Abmessungen	168 x 44 x 83 mm
Gewicht	510 g
Eingänge	4 x Schraub-/Klemmterminal
Ausgänge	4 x Schraub-/Klemmterminal
Sonstiges	1 x RJ45